

ORKERNAS GROTTO

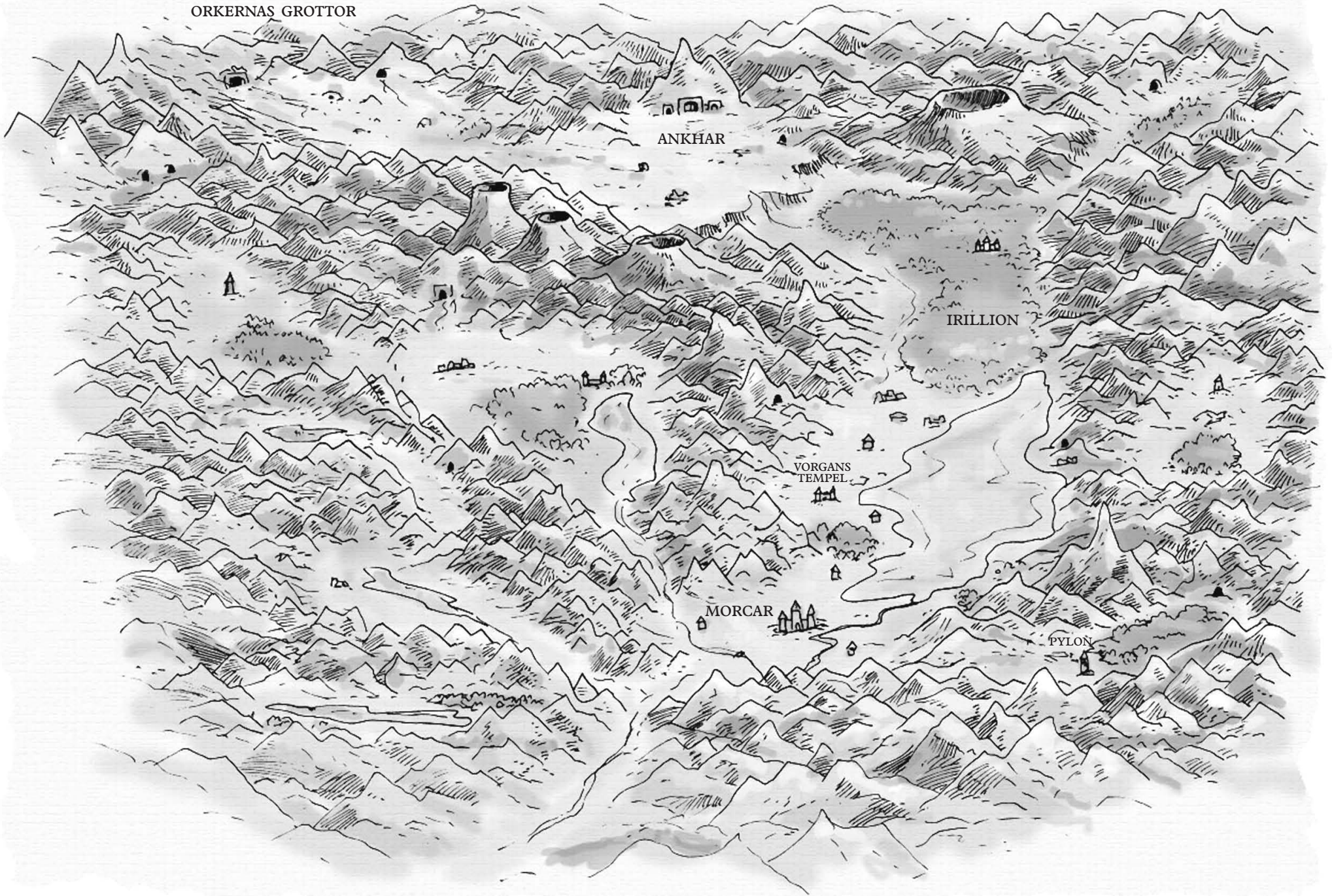
ANKHAR

IRILLION

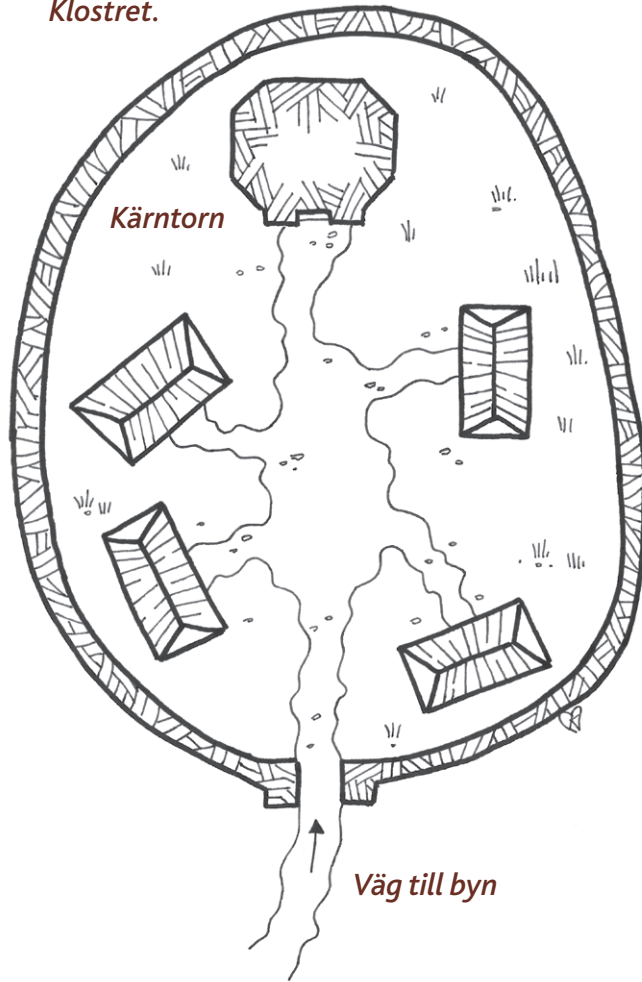
VORGANS  
TEMPEL

MORCAR

PYLON

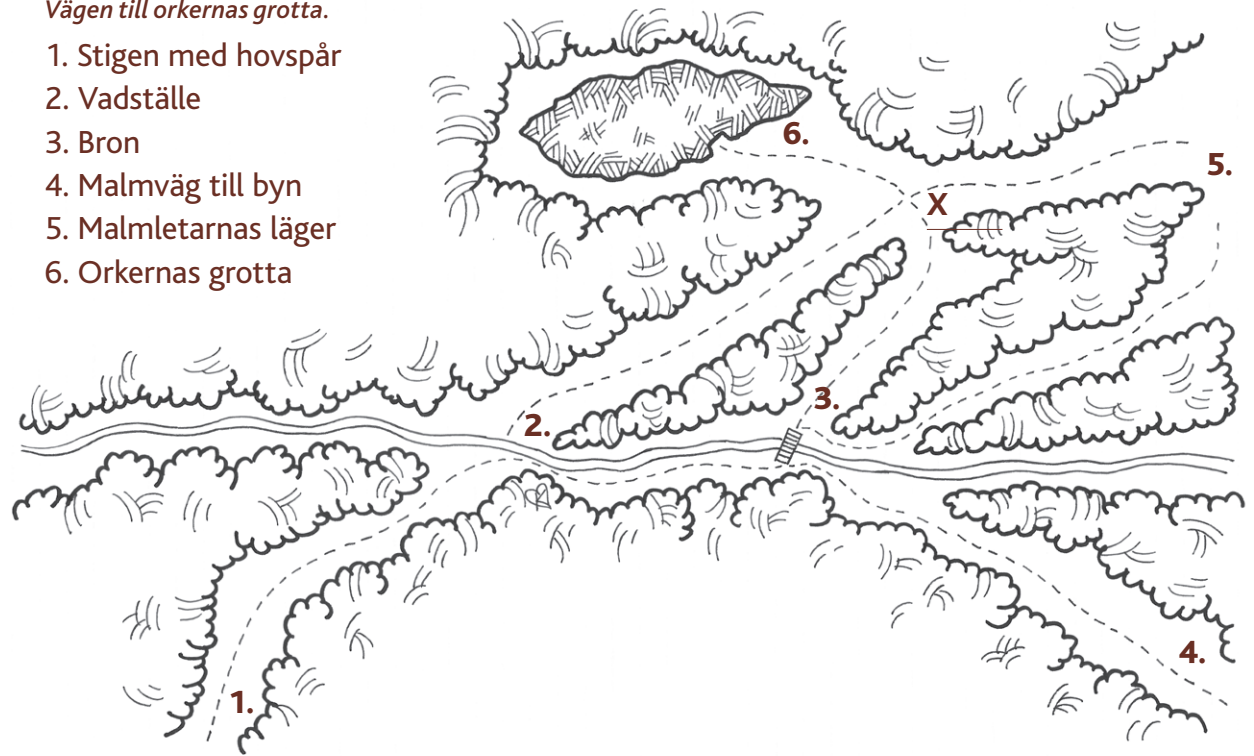


**Klostret.**

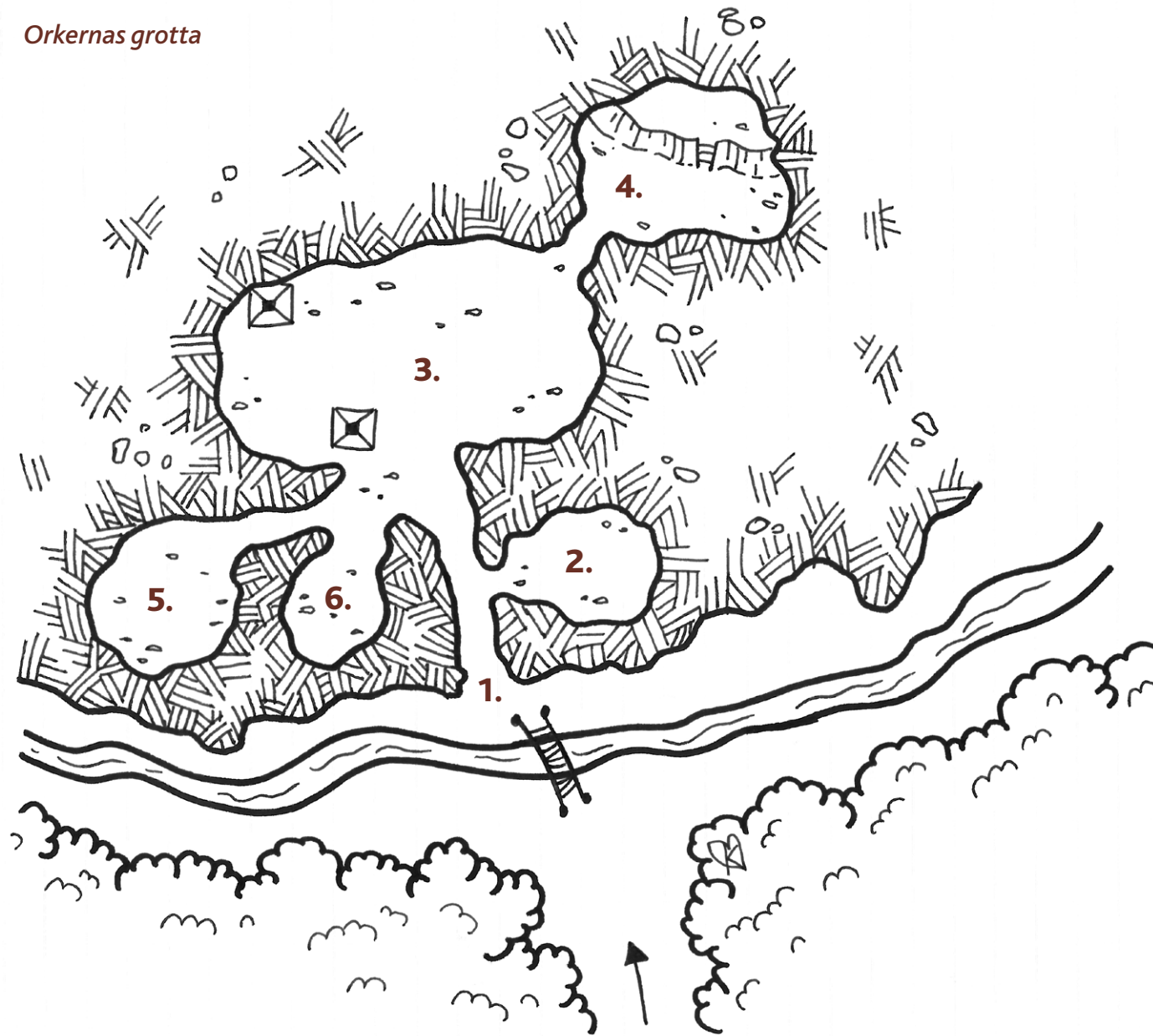


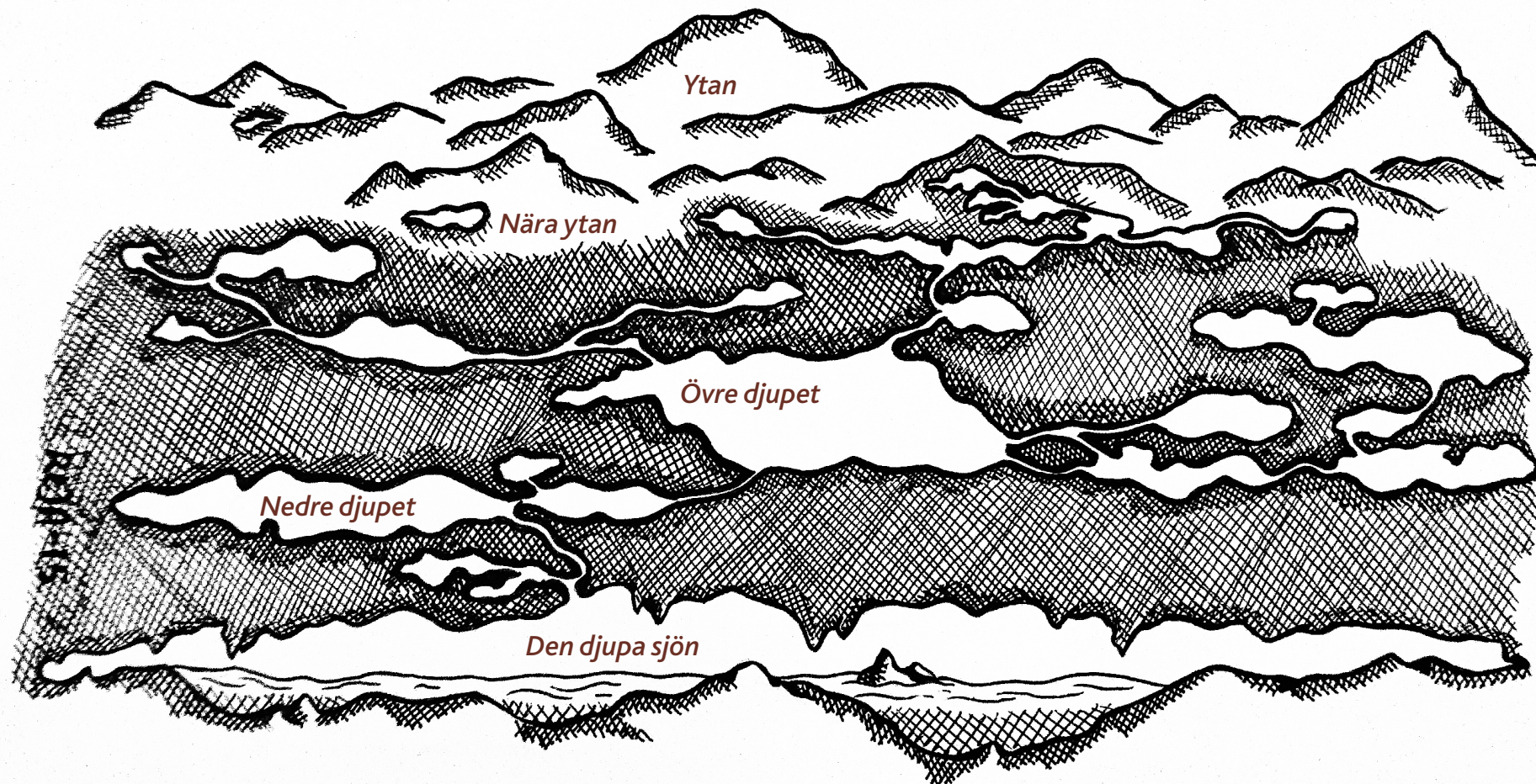
**Vägen till orkernas grotta.**

1. Stigen med hovspår
2. Vadställe
3. Bron
4. Malmväg till byn
5. Malmletarnas läger
6. Orkernas grotta



Orkernas grotta





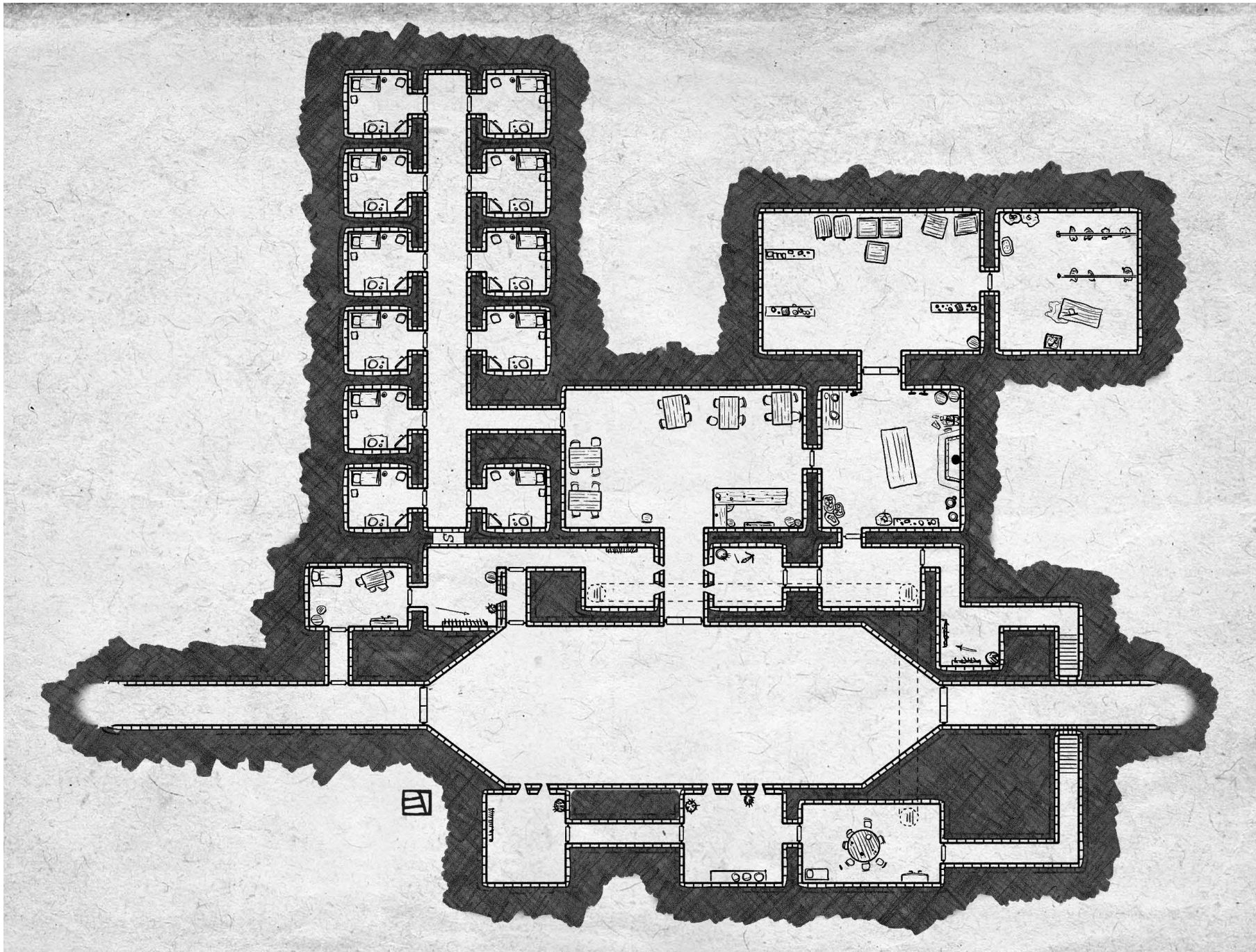
Ytan

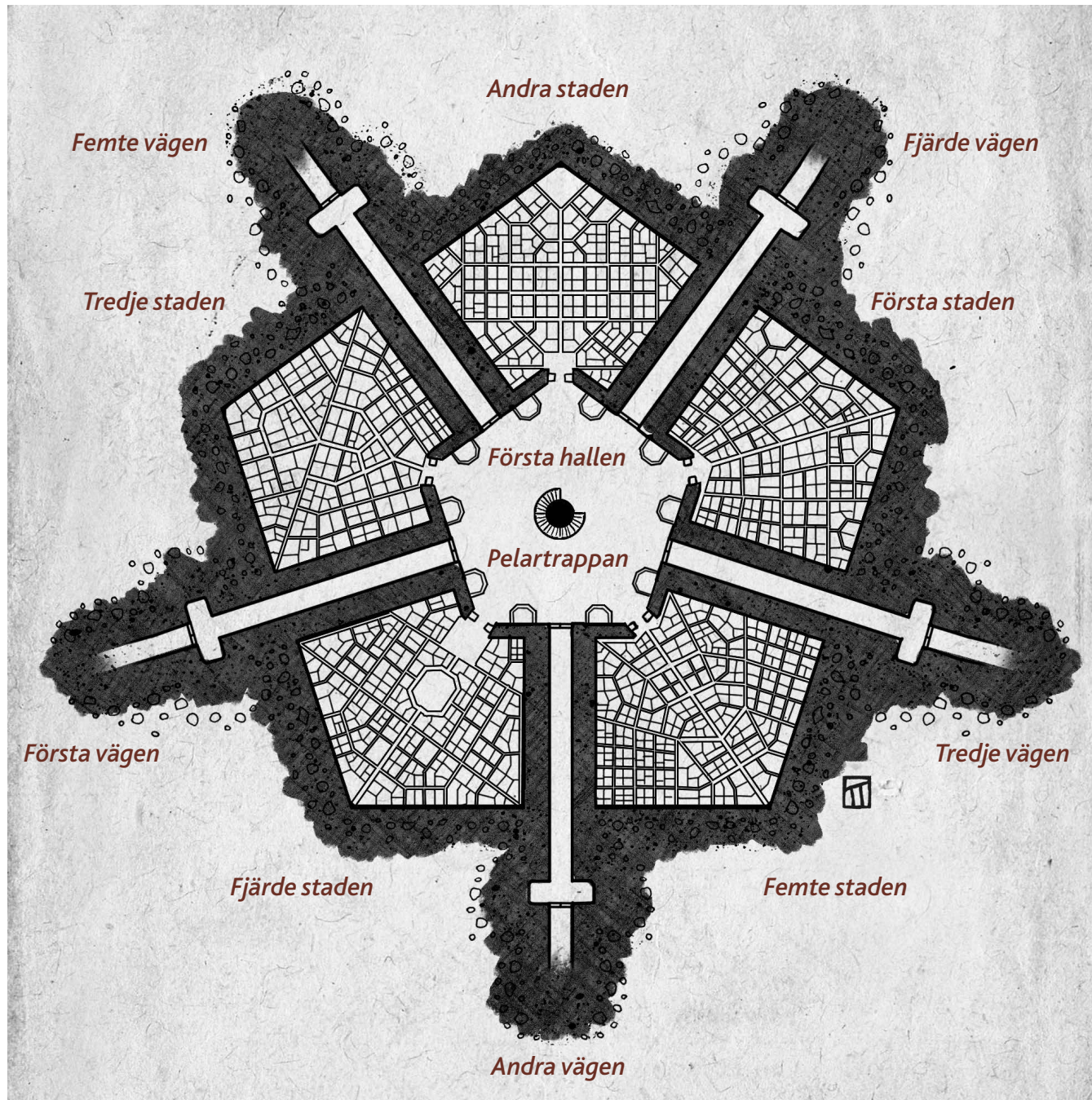
Nära ytan

Övre djupet

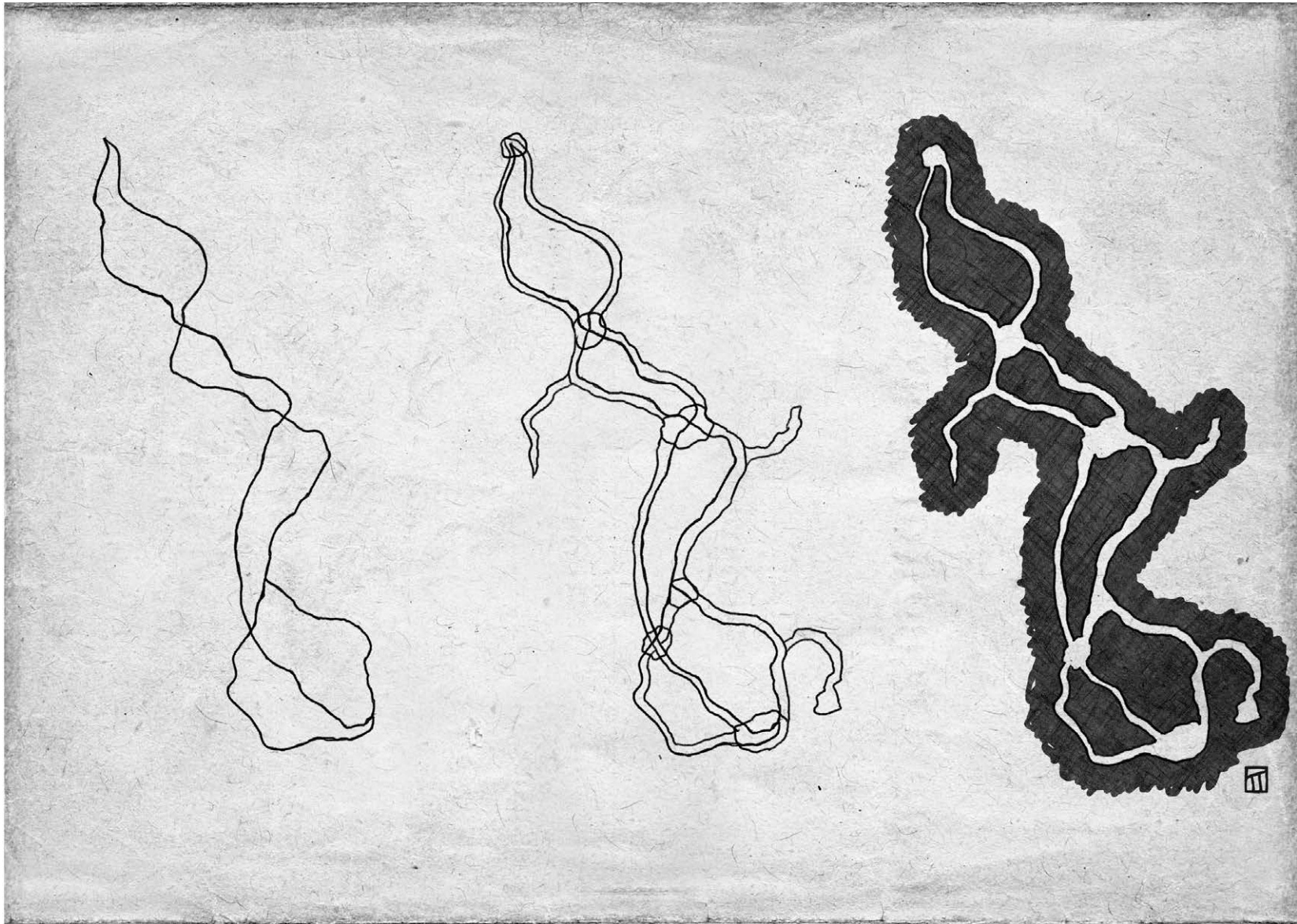
Nedre djupet

Den djupa sjön

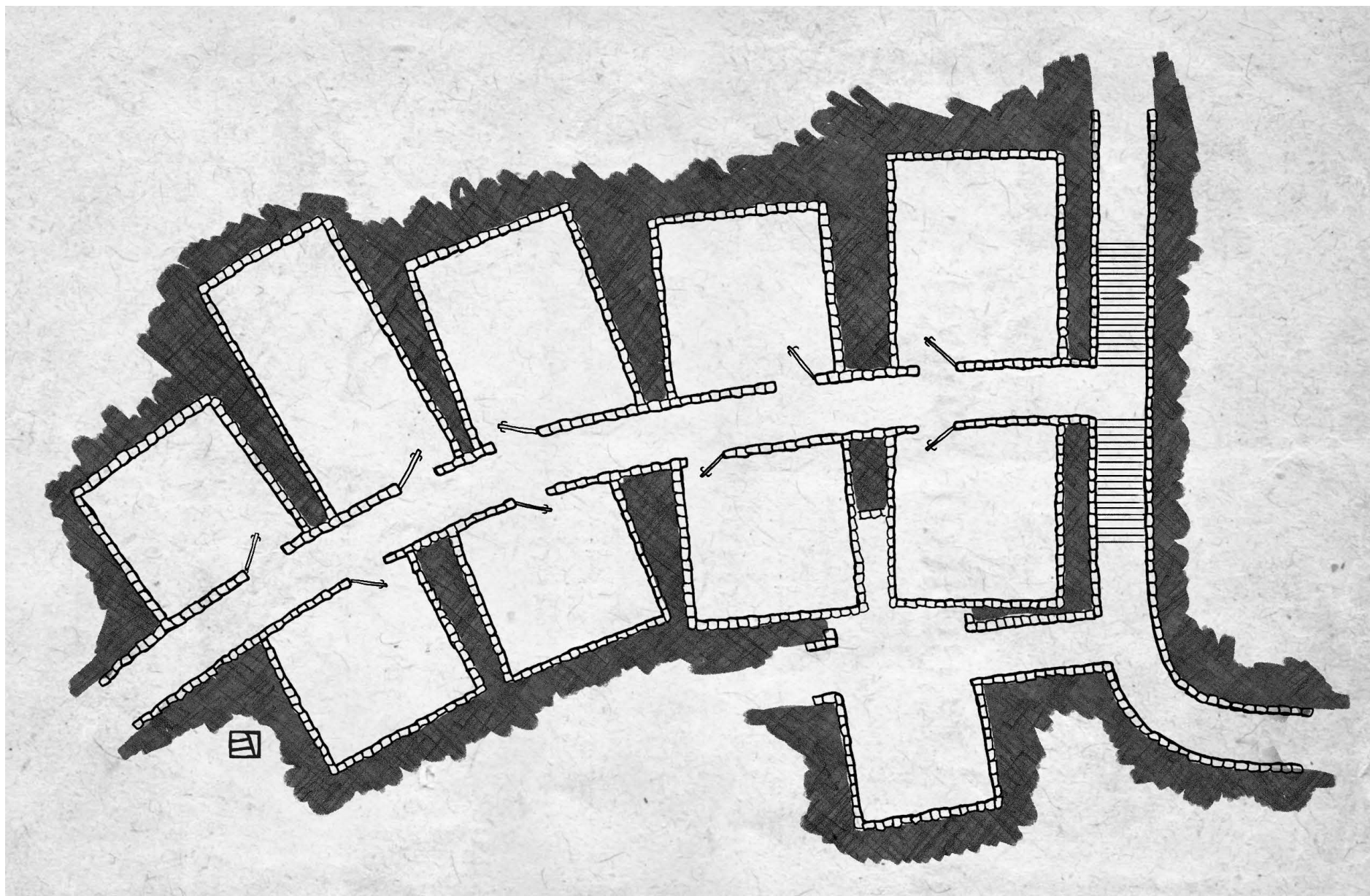




Underhall.

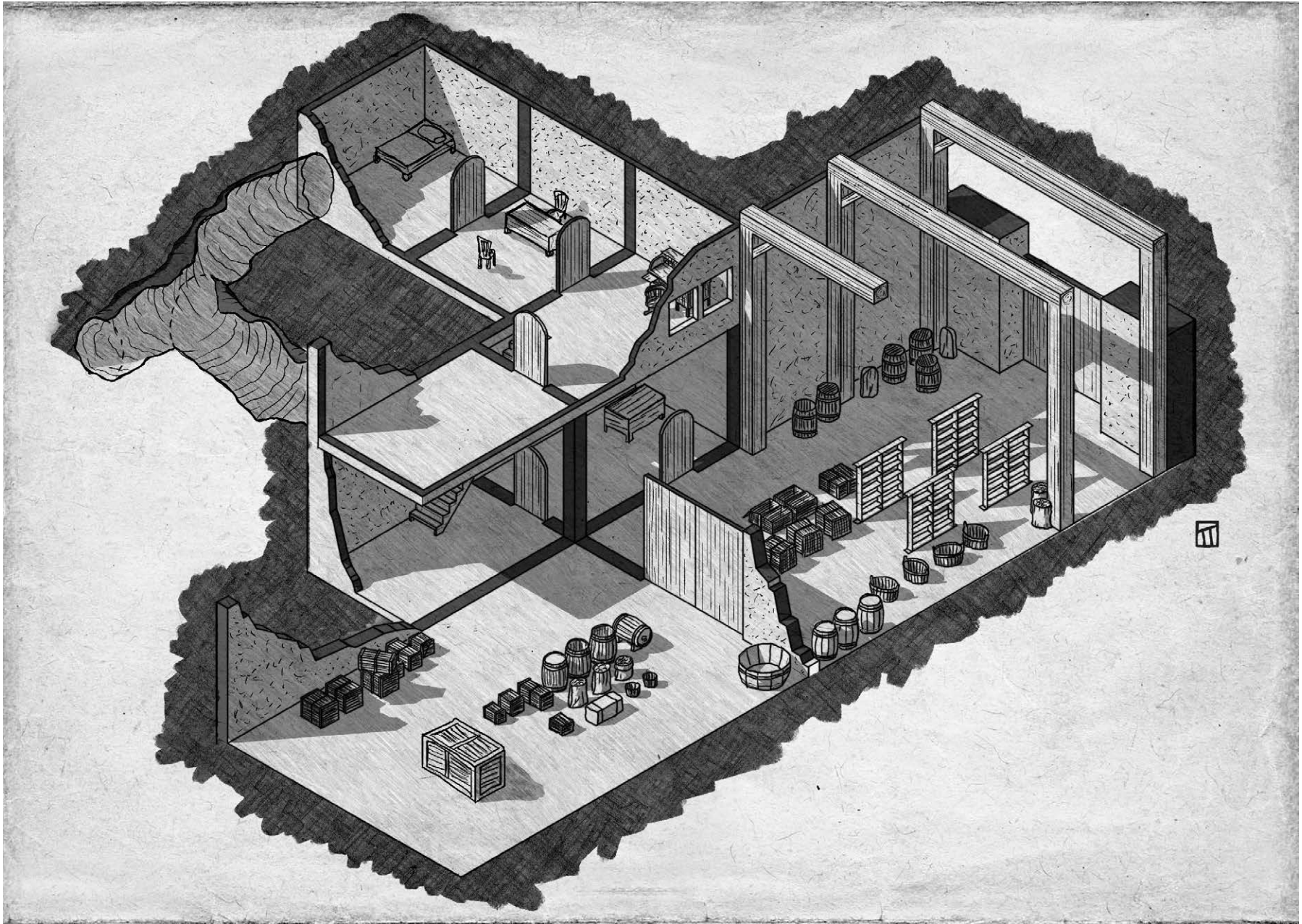


*Hur man gör en översiktskarta.*

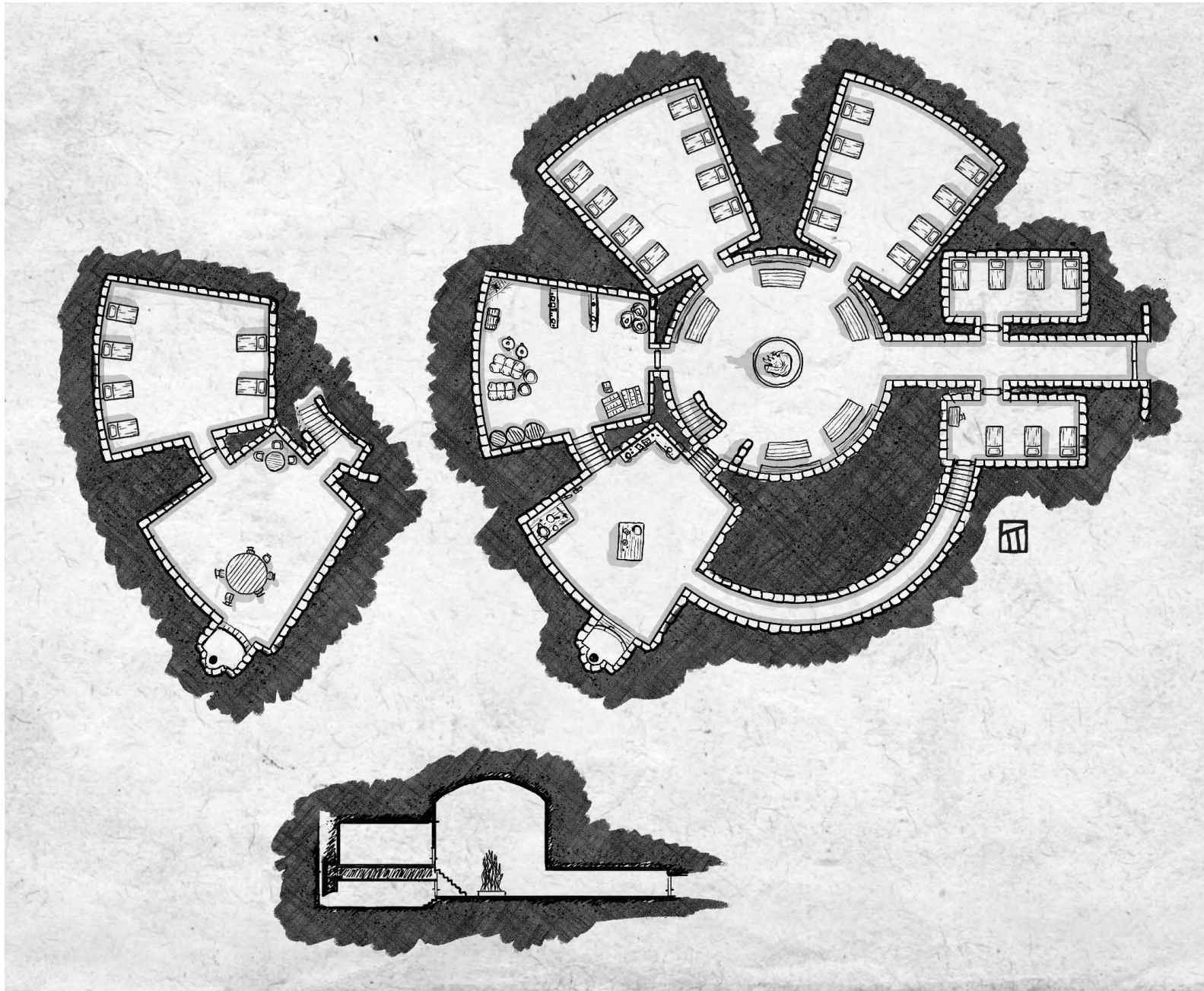


*Platsen för överfallet.*



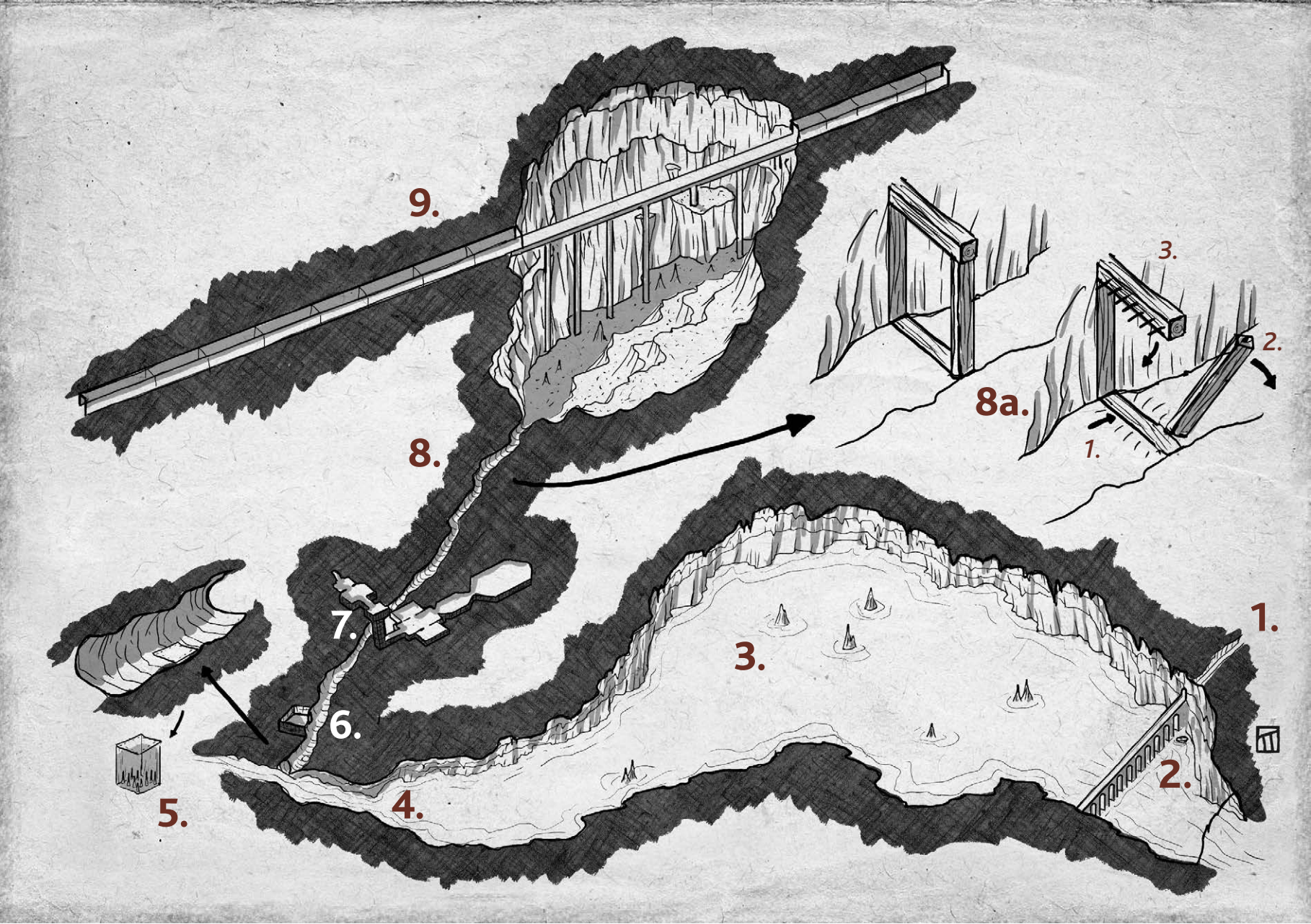


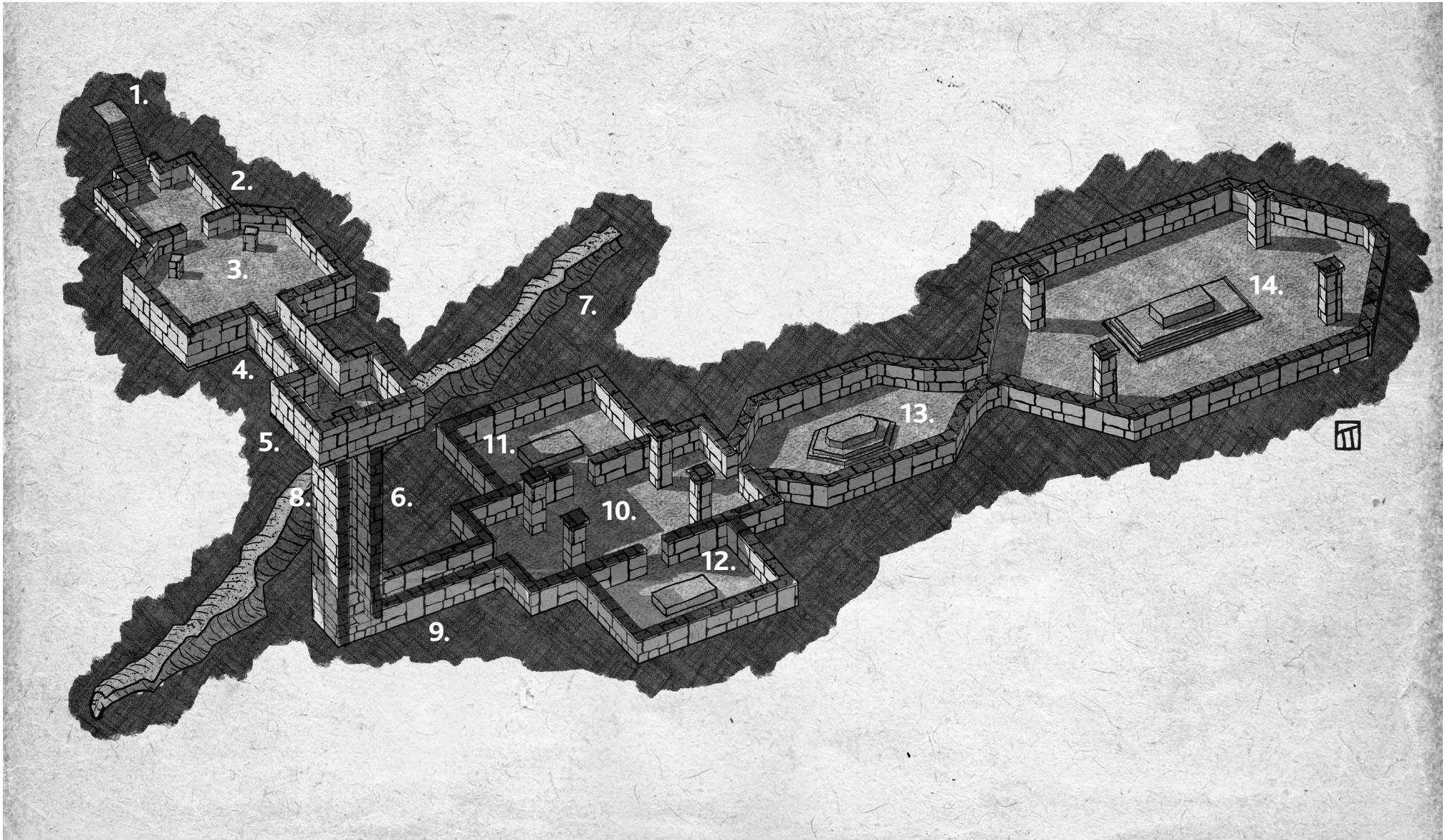
*Rhevariels handelshus.*



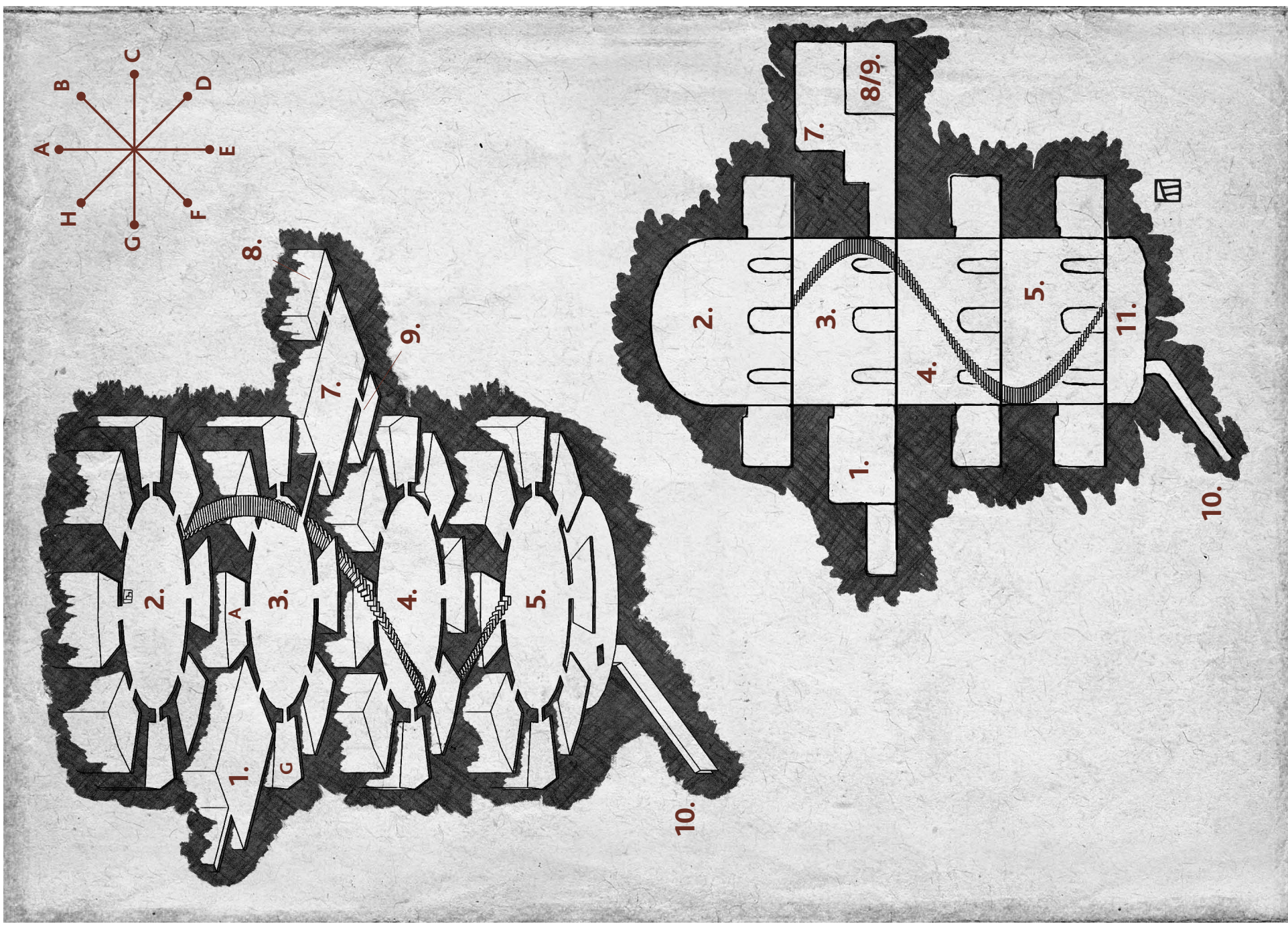
*Vårdshuset Tunnan. Centralt finns ett stort runt allrum med en eldskulptur i mitten. Sovesalar finns utåt öster och till öster om ingångskorridoren. Personalen sover i rummet väster om ingångskorridoren. Lager åt norr och kök åt nordväst. På övervåningen finns ett diskret rum för privata diskussioner och ett läsbart rum för hela sällskapet.*

Karta över resan till gravkumlet

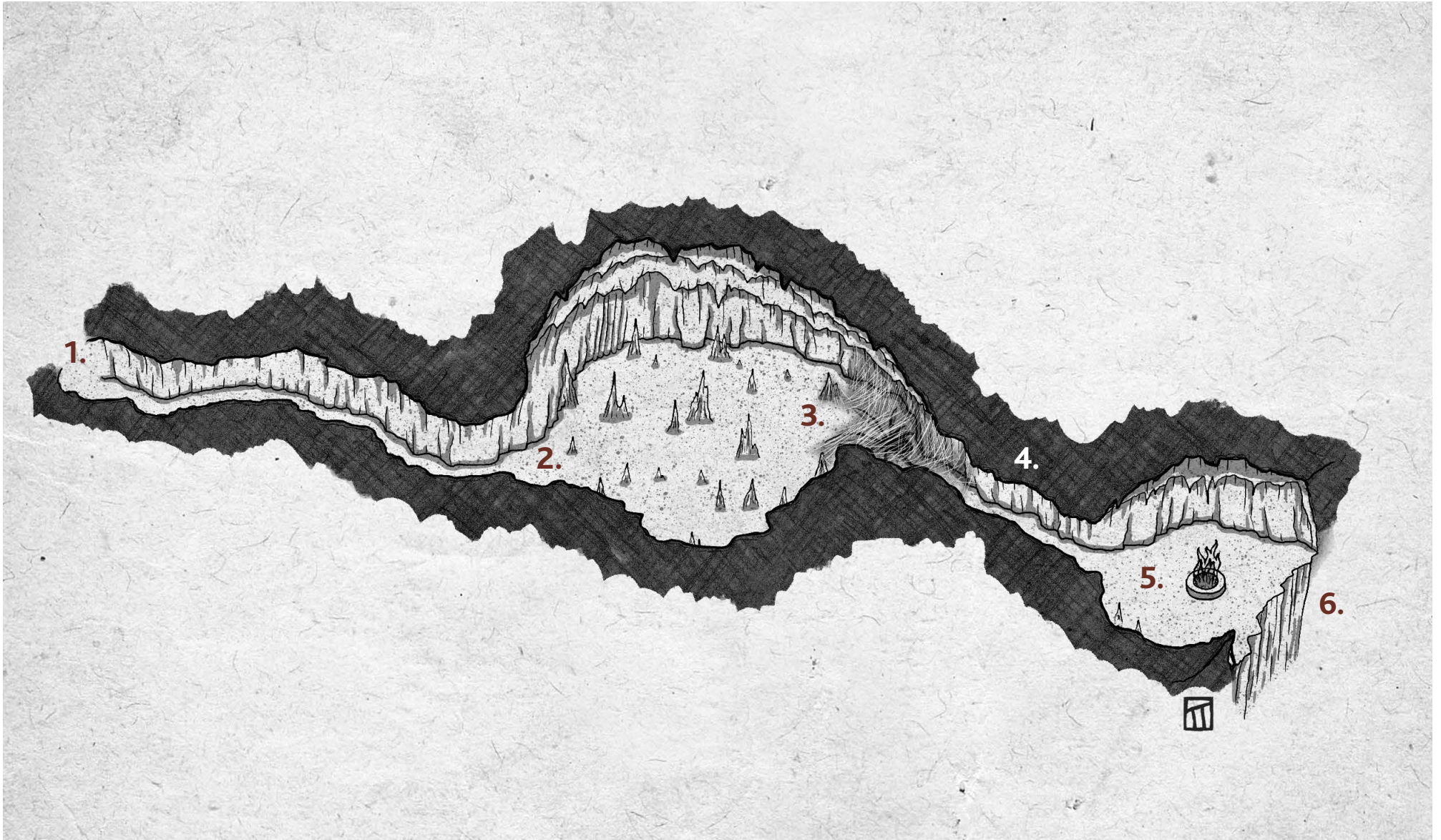




*Rhurs gravvalv.*



Alkemisternas hus. Var är nummer 6? Den finns inte, siffran är tabu bland alkemisterna.



*Skuggmoderns tempel.*