



## Fantasy! med två tärningar

VERSION 1.

Gillar du inte tärningspölar som i standardversionen av reglerna? Vill du använda färre tärningar? Gör så här.

När man ska utföra en handling slår man 2T (dvs två vanliga sexsidiga tärningar), lägger ihop resultatet och jämför med en svårighetsgrad eller med motståndarens resultat.

Egenskaper och Förmågor och vapen ger inte fler tärningar, utan blir ett vanligt +mod på tärningslaget (ibland minus, se nedan). Som i de flesta andra rollspel.

Egenskaper modifierar slag med sitt värde.

- 1: +1
- 2: +2
- 3: +3
- osv...

Har du fyra i Fysik så får du alltså +4.

### NYA SVÅRIGHETSGRADER:

- 8: Enkelt
- 9: Rutin
- 10: Normalt
- 11: Knepigt
- 12: Svårt
- 13: Vansinne
- 14: Heroiskt
- 15: Legendariskt
- 16: Glöm det

**EXEMPEL:** Tjuven Katti Långfinger med Närvaro 4 och Förmågan Munläder försöker snacka sig förbi en lite trög vakt med Närvaro 2. Katti slår  $2T+5$  (för Egenskapen och Förmågan). Vakten slår  $2T+2$  (för Egenskapen).

Dubbeletta innebär alltid ett misslyckat slag. Då slår man en 1T till. Vid 1-3 händer inget speciellt, vid 4-5 råkar man ut för ett mindre missöde (som att tappa ett vapen eller snubbla omkull. En sexa resulterar däremot till något allvarligare, Spelledaren betämmer beroende på situationen.

Slår man 2 sexor så får man slå ytterligare en tärning och lägga till den. Blir den också en sexa så får man lägga till den med. Och så vidare. Man kan teoretiskt slå hur högt som helst.

**EXEMPEL:** Krigaren Sindar den våghalsiga bär ett svärd, är klädd i en läderrustning och har Förmågorna Ducka, Fäktning och Stridsvana, alla på nivå ett. Då får hon:

**ATTACK:** Fysik(+3), svärd(+3), Fäktning(+1), Stridsvana(+1) =  $2T+8$ .

**FÖRSVAR:** Rustning(+1), Ducka(+1) =  $2T+2$ .

Flera motståndare: Om en rollperson är engagerad i närstrid med fler än en motståndare så kan han eller hon bara attackera en av dom per stridsrunda. Man kan vara i närstrid med högst 3 personer samtidigt om det finns fritt utrymme runt om. Försvarslaget modifieras med -2 om man har 2 motståndare och -3 om det är tre motståndare. Med det är max, sedan blir det för trångt.

Allt annat använder de siffror som står i boken, med undantag av ovanstående. En bieffekt är att med det här systemet så blir Fantasy! mer kompatibelt med vårt universalrollspel *Parallel Worlds* som finns att ladda ner gratis på [www.sagagames.com](http://www.sagagames.com)